

## TECNOLOGIA AUDIOVISUAL I ANIMACIÓ 1

**Especialitat:** Gràfic

**Tipus:** Formació Obligatòria

**Crèdits ECTS:** 3

**Semestre:** 5S

**Matèria:** Tecnologia aplicada al disseny gràfic

**Idioma en què s'imparteix:** cat / cast

### Presentació de l'assignatura

L'assignatura Tecnologia audiovisual i animació 1 és una introducció a l'animació i a les tècniques d'animació i postproducció audiovisuals en un camp conegut com a gràfics animats (*motiongraphics*). En un mateix projecte audiovisual es reuneixen recursos de vídeo i so, imatges, mapa de bits i gràfics vectorials.

L'objectiu principal de l'assignatura és generar i processar imatges que es moguin i es desenvolupin en el temps. També pretén que l'alumnat tingui un primer contacte amb el llenguatge de l'animació i explori l'expressivitat d'aquest conjunt de tècniques que beuen del cinema i la televisió.

En un marc social en què la imatge en moviment és molt divulgada a través de les xarxes, el *motiongraphics* és una eina fonamental de comunicació per a dissenyadors gràfics.