

## MODELAT I RENDERING DIGITAL 2

**Especialitat:** Interiors

**Tipus:** Formació Obligatoria

**Crèdits ECTS:** 3

**Semestre:** 4S

**Matèria:** Eines per al disseny d'interiors

**Idioma en què s'imparteix:** cat / cast

### Presentació de l'assignatura

L'assignatura de Modelat i rendering digital 2 té com a objectiu dotar l'alumnat d'una acurada capacitat de representació gràfica dins del camp del disseny d'interiors, aprofundint en les eines de representació, expressió i comunicació necessàries per transmetre amb exactitud les seves idees de disseny.

La intenció d'aquesta assignatura no és només explicar les funcions principals dels programes tractats, sinó exposar una mecànica de treball orientada a l'obtenció de models i imatges amb ordre i claredat. Per tant, la metodologia sempre prioritzarà l'organització de l'arxiu. Es persegueix racionalitzar el procés de treball i facilitar les tasques d'il·luminació, mapejat i renderització.

La combinació dels programes presentats, i les diferents possibilitats que ofereixen, generen la gran diversitat de presentacions dels projectes que podem veure actualment en el món professional i s'espera que l'alumnat sigui capaç de seguir ampliant coneixements de manera autodidacta a partir d'aquest moment. Els programes utilitzats per a la renderització seran del tipus Vray, Arlantis, Revit o Lumium. Per a l'activitat de postproducció s'usaran programes de tractament d'imatges com Photoshop i per a la de final de panell, s'usaran programes de disseny editorial com Indesign.