

MODELAT I RENDERING INFORMÀTIC 1

Especialitat: Producte

Tipus: Formació Obligatòria

Crèdits ECTS: 3

Semestre: 3S

Matèria: Eines per al disseny de producte

Idioma en què s'imparteix: cat / cast

Presentació de l'assignatura

L'assignatura introdueix l'alumnat en les eines digitals per al disseny de producte, treballa en la representació gràfica mitjançant eines informàtiques bàsiques, el modelat i la renderització per ordinador.

L'aprenentatge es planteja de manera gradual: inicialment es realitzen operacions simples i de forma gradual es realitzen operacions per aconseguir formes més complexes, com modelatge amb assemblatges. També és important l'elaboració de documentació tècnica gràfica de plànols a diferents escales gràfiques, la digitalització mimètica de productes, i parametrització d'elements i conjunts.

L'alumnat aprendrà a utilitzar un *software* principal de modelat (Autodesk Inventor, Fusion, Solid Works o Rhino) i a utilitzar un *software* principal de renderització (Keyshot o 3D Studio...), en les versions educacionals. L'assignatura té continuïtat al 2n semestre amb l'assignatura de Modelat i rendering informàtic 2.